

Unity 3D

učenje objektnog programiranja
u 3D okruženju

član Udruge
darovitih informatičara Rijeke

Goran Paulin

tehnički direktor
Kreativnog odjela d.o.o. Rijeka
zadužen za 3D projekte

sadržaj

zašto Unity?

objektno programiranje

primjer

situacija

opadajući trend darovitih učenika

rast interesa za korišćenje računala

manjak interesa za programiranje

motivacija

motivirati nastavnike
da motiviraju učenike

motivacija učenika

što im koristi?

što ih zabavlja?

igre

zašto igre?

početi

+

brzo vidjeti rezultat

=

pregršt ideja za dalje

Urban Jungle







pristup programiranju

strukturirano
programiranje

objektno orijentirano
programiranje

objektno programiranje

klase, svojstva, metode...

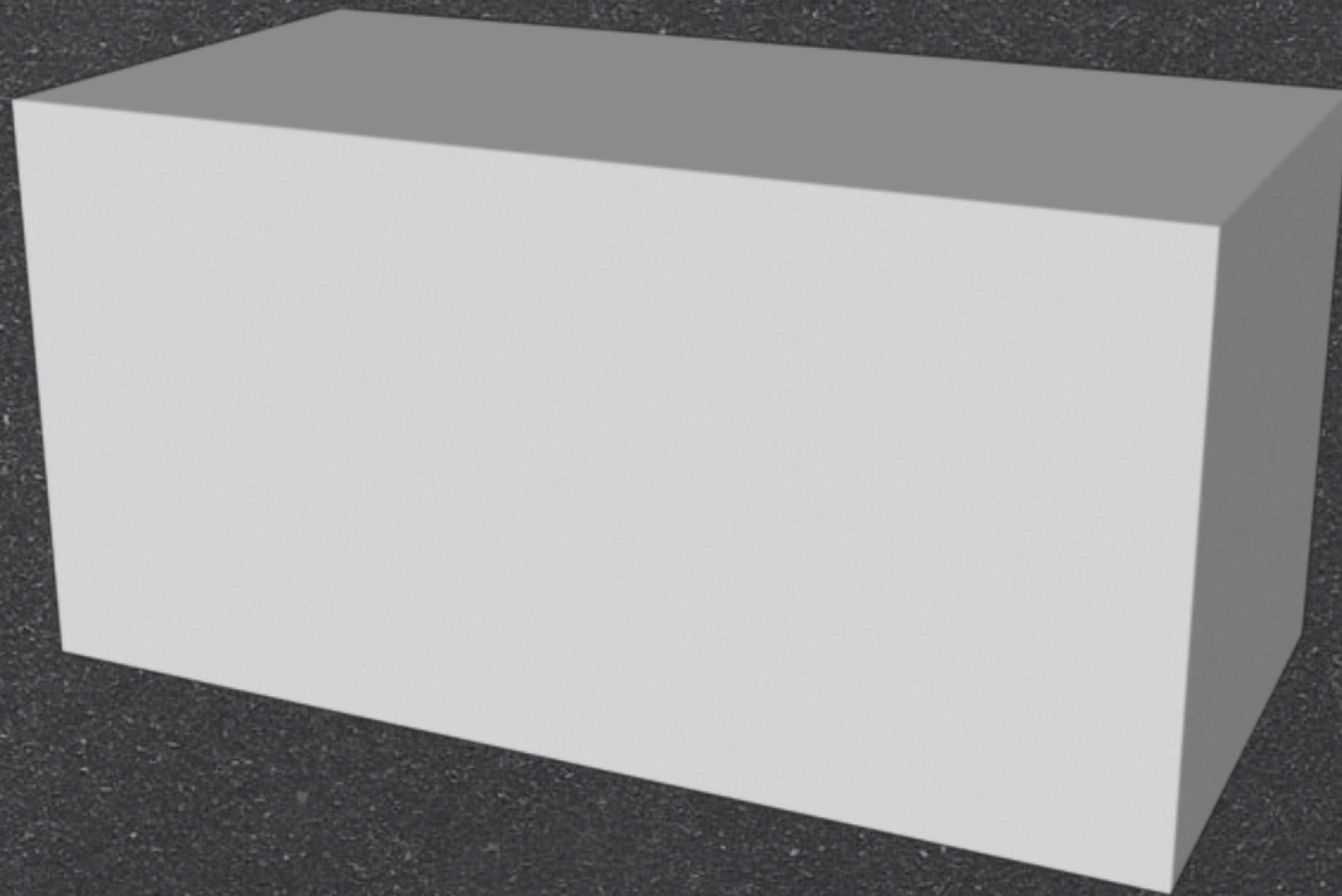
objekti, enkapsulacija,
nasljeđivanje...

polimorfizam...

apstraktno

```
class Kvadar {  
private:  
    float sirina, visina, dubina;  
public:  
    Kvadar() { sirina = visina = dubina = 1; }  
    Kvadar(float s, float v, float d) {  
        sirina = s;  
        visina = v;  
        dubina = d;  
    }  
    ~Kvadar() {}  
    float volumen() { return sirina*visina*dubina; }  
}
```


konkretno



alati

Unreal Development Kit

...

Unity 3D

Unity 3D

besplatan

zabavan

multiplatformski

inspirativan

vrijeme učenja

1 mjesec

programski jezici

JavaScript

C#

plan za izradu igre

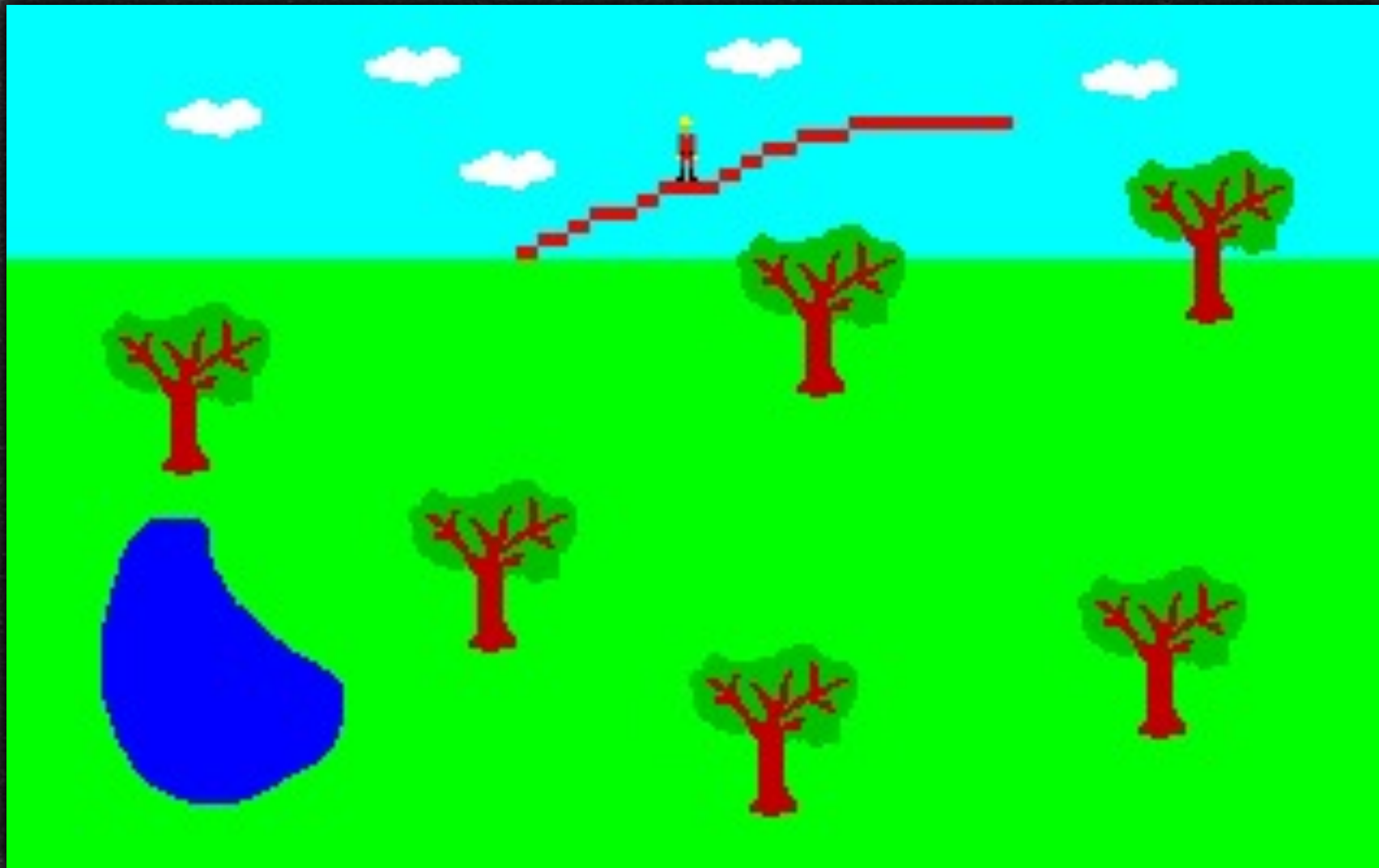
ideja

grafika

zvukovi

kod

ideja



www.unity3d.com