

Upute za rad povjerenstva:

**62.NATJECANJE
MLADIH TEHNIČARA 2020.**

**Županijsko natjecanje
TABLICA VREDNOVANJA
P-kategorija:
ROBOTSKO SPASAVANJE ŽRTVE**

Na natjecanju u kategoriji Robotsko spašavanje žrtve pravila su prilagođena službenim svjetskim pravilima u ovoj kategoriji za 2019. godinu.

Tablica vrednovanja:

R.B.	ELEMENTI VREDNOVANJA	BODOVI min/max
1.	Konstrukcija i uredno ožičenje robota	5 bodova
2.	Uspješan dolazak do 1., 2. i 3. kontrolne točke iz prvog pokušaja iz drugog pokušaja iz trećeg pokušaja	9 bodova 8 bodova 7 bodova
3.	Za svako uspješno prelaženje preko prekida crne crte, obilaženje uspravne prepreke ili prelaženje preko ležećeg policajca (u zadatku jedan ležeći policajac, dva prekida crne crte i tri uspravne prepreke)	3 boda
	UKUPNO podešavanje i programiranje robota tj. vožnja na poligonu	50 bodova
5.	Pronalaženje bilo koje žrtve u pravokutnom prostoru sa zidovima (da se dotakne jedna kuglica – samo jednom se mogu dobiti ovi bodovi)	3 boda 2 boda 1 boda
6.	Spremanje jedne žrtve na sigurno mjesto i odmicanje robota od žrtve i pravokutnog trokuta	4 bodova 3 boda 2 boda
7.	Spremanje druge žrtve na sigurno mjesto i odmicanje robota od žrtve i pravokutnog trokuta	5 bodova 4 bodova 3 boda
8.	Predstavljanje svog robota-spasioca	8 bodova
9.	UKUPNO predstavljanje odrađenog zadatka	20 bodova

Žrtva (kuglica) je spašena kad je robot prateći crnu crtu, prešao sve prepreke, pronašao žrtvu i premjestio je u crni pravokutni trokut. Nakon spašavanja, robot se treba odmaknuti od žrtve i pravokutnog trokuta.

Za izvršenje zadatka (podešavanje, testiranje i programiranje robota) imaš 90 minuta.

Nakon isteka 90 minuta svi natjecatelji završavaju sa programiranjem i čekaju svojih pet minuta za spašavanje žrtve na poligonu.

Radi lakšeg vrednovanja zadatka poligon za natjecanje podijeljen je u više dijelova:

- Prvi dio poligona je podijeljen sa tri kontrolne točke. Boduje se prolaz robota između dvije kontrolne točke.
U prvom dijelu poligona su **jedan ležeći policajac, dva prekida crne crte i tri uspravne prepreke**, ukupno 6 prepreka.
- Drugi dio poligona je pravokutni prostor sa zidovima u kojemu se nalaze **dvije žrtve** koje treba spasiti.

Svaki učenik po završetku svog dijela natjecanja treba nabrojiti i pokazati dijelove svog robota-spasioca.

Napomena: **Na kraju pojedinačnog natjecanja učeniku se daje na uvid bodovna lista. Svojim potpisom učenik daje suglasnost da je i sam zbrojio bodove na bodovnoj listi.**

Jelka Hrnjić, prof.