

19. siječnja 2024. od 09:00 do 11:00

²⁰²⁴**Natjecanje** *iz informatike*

Školsko natjecanje / Osnovna škola (6. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TESTNI PRIMJERI



Agencija za odgoj i obrazovanje
Education and Teacher Training Agency



HRVATSKI SAVEZ
INFORMATIČARA



Ministarstvo znanosti
i obrazovanja

Uputa za bodovanje

Svaki se zadatak boduje pomoću unaprijed koncipiranih testnih primjera koje možete pronaći u nastavku ovog dokumenta. Pojedini testni primjer definiran je ulazom (pozivom programa), službenim izlazom te brojem bodova koje je na tom testnom primjeru moguće osvojiti. Bodovi se na pojedinom test podatku dodjeljuju samo ako se izlaz programa slaže sa službenim izlazom te je program, unutar predviđenog vremenskog ograničenja od jedne sekunde po testnom primjeru, **regularno** završio s izvođenjem. Regularno završavanje programa podrazumijeva da se prilikom izvršavanja nije pojavila nikakva poruka o pogrešci. Izlaz programa u jeziku FMS Logo može biti grafički ili tekstualan (brojevi, riječi, liste). U slučaju tekstualnog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je identično službenom rješenju. Primjerice, ako je ispravno rješenje nekog testnog primjera riječ "BANANA, izlazi poput ["BANANA] ili [B A N A N A] ne smatraju se ispravnim. U slučaju grafičkog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je lik na ekranu ekvivalentan liku u službenom rješenju. Prilikom uspoređivanja likova, ako u zadatku nije drugačije navedeno, njegova nam pozicija na ekranu nije bitna. Formalnije, ako je službeno rješenje moguće dobiti postupcima **translacije** i/ili **rotacije** nacrtanog lika, tada izlaz programa smatramo ispravnim. Ovdje je važno istaknuti da prije pokretanja svakog primjera ekran treba biti obrisani, olovka mora biti spuštena, a boje za crtanje i ispunu trebaju biti postavljene na pretpostavljane (default) vrijednosti. Ovo možete osigurati tako da prije pokretanja svakog primjera upišete `CS PD SETPC 0 SETFC 0`.

Konačno, u sklopu nekih zadataka nalazi se sekcija **Bodovanje** koja, osim što natjecatelju pruža uvid u bodovanje pojedinih dijelova zadatka, može sadržavati informacije koje upotpunjuju ili nadjačavaju opće smjernice za bodovanje dane u prethodnim odlomcima.

Zadatak 1: Stol

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS STOL 20 20	Slika 1.1	10
Test 2	CS STOL 30 30	Slika 1.2	10
Test 3	CS STOL 15 30	Slika 1.3	10
Test 4	CS STOL 20 10	Slika 1.4	10
Test 5	CS STOL 30 5	Slika 1.5	10

Zadatak 2: Ograda

50 bodova

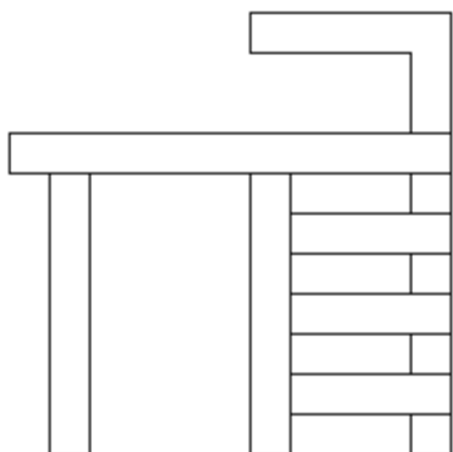
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS OGRADA 218 142 26 32 10 1	Slika 2.1	10
Test 2	CS OGRADA 178 152 22 12 14 2	Slika 2.2	10
Test 3	CS OGRADA 236 226 14 21 16 5	Slika 2.3	10
Test 4	CS OGRADA 353 353 12 16 12 4	Slika 2.4	10
Test 5	CS OGRADA 345 282 7 9 6 6	Slika 2.5	10

Zadatak 3: Karta

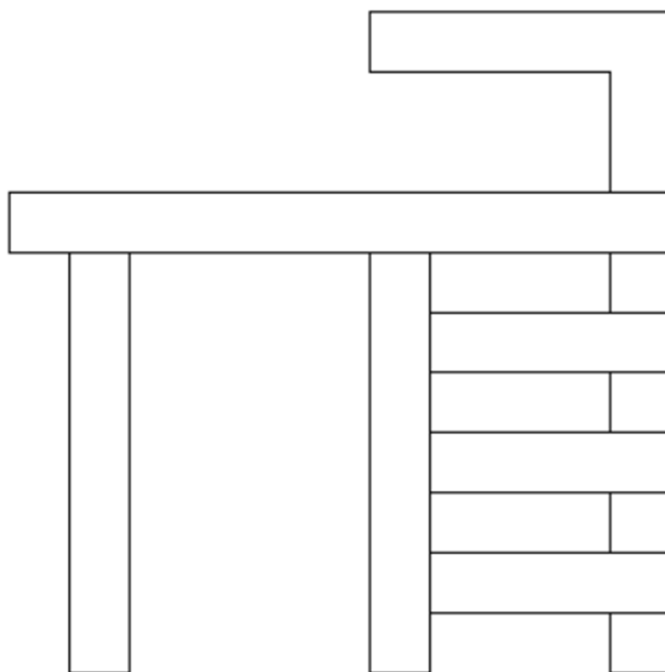
50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS KARTA 120 220 15 1500 800 4000	Slika 3.1	10
Test 2	CS KARTA 100 210 5 1500 800 4000	Slika 3.2	10
Test 3	CS KARTA 150 210 10 1721 120 300	Slika 3.3	10
Test 4	CS KARTA 200 200 15 20 2000 200	Slika 3.4	10
Test 5	CS KARTA 246 300 10 4812 5101 612	Slika 3.5	10

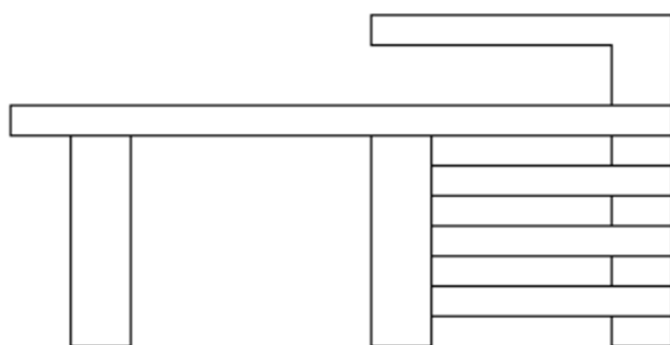
Slike 1: Stol



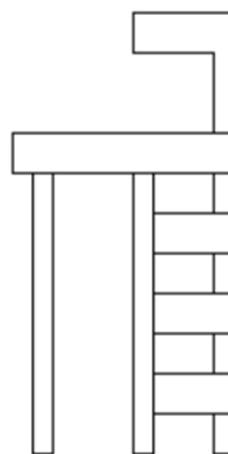
Slika 1.1



Slika 1.2



Slika 1.3

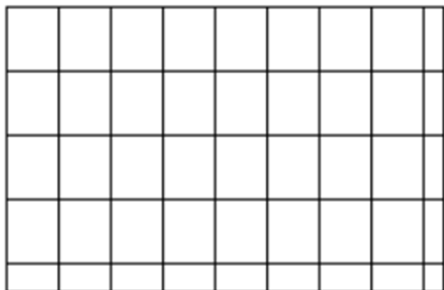


Slika 1.4

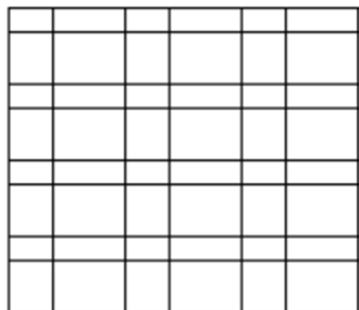


Slika 1.5

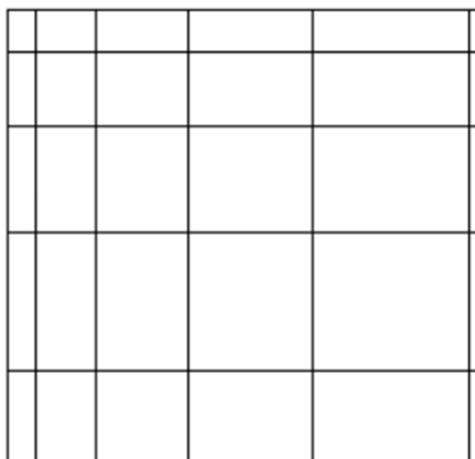
Slike 2: Ograda



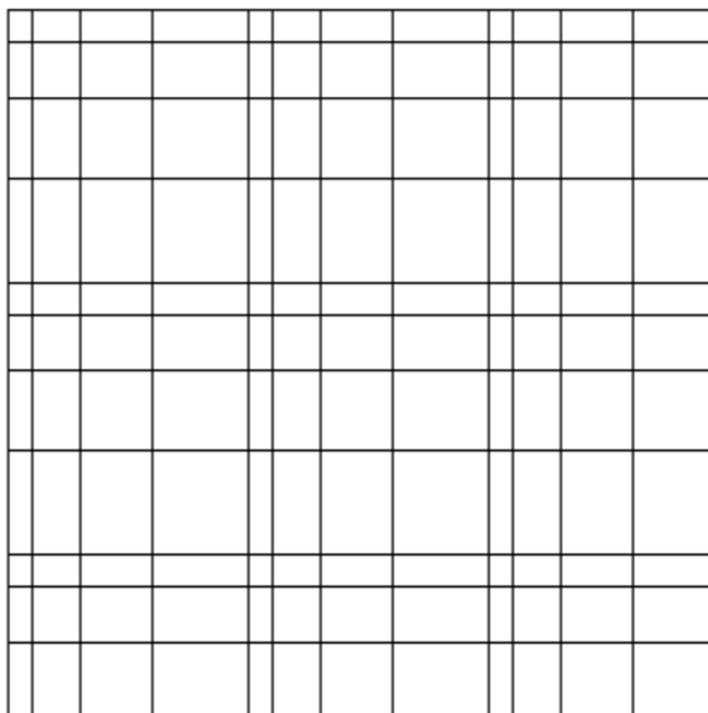
Slika 2.1



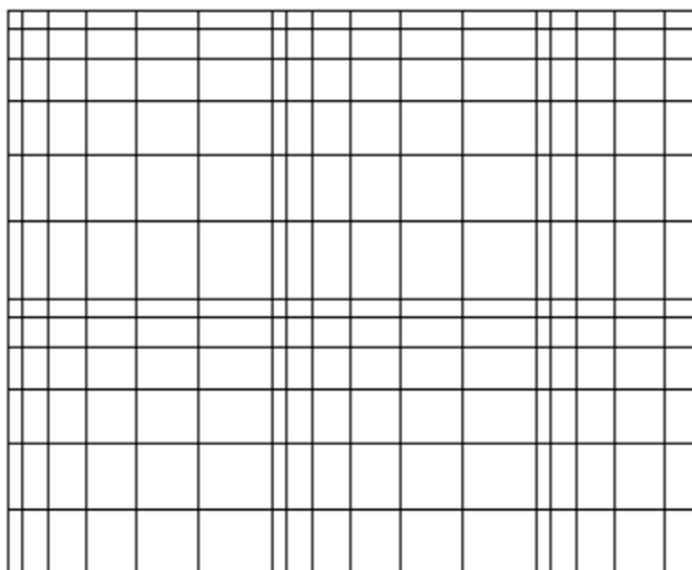
Slika 2.2



Slika 2.3

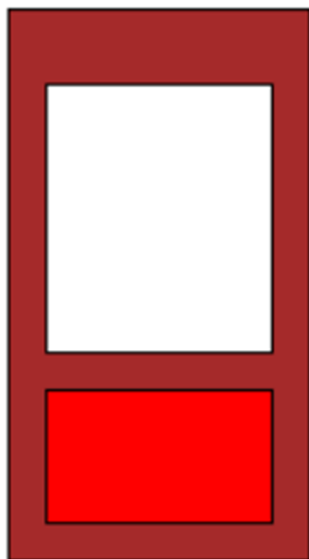


Slika 2.4



Slika 2.5

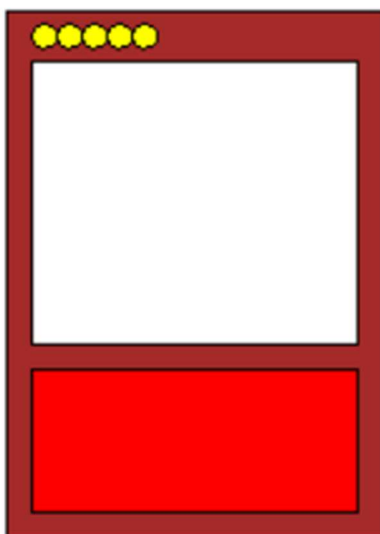
Slike 3: Karta



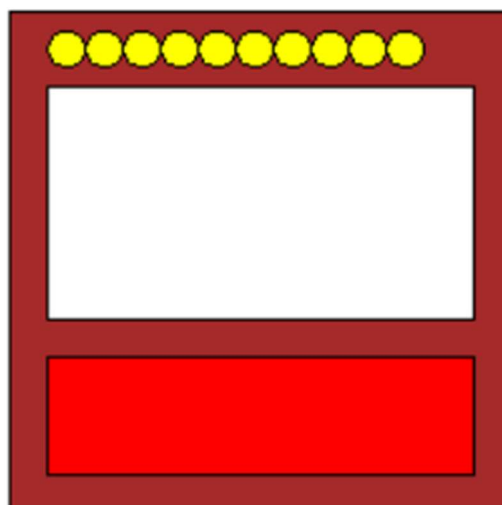
Slika 3.1



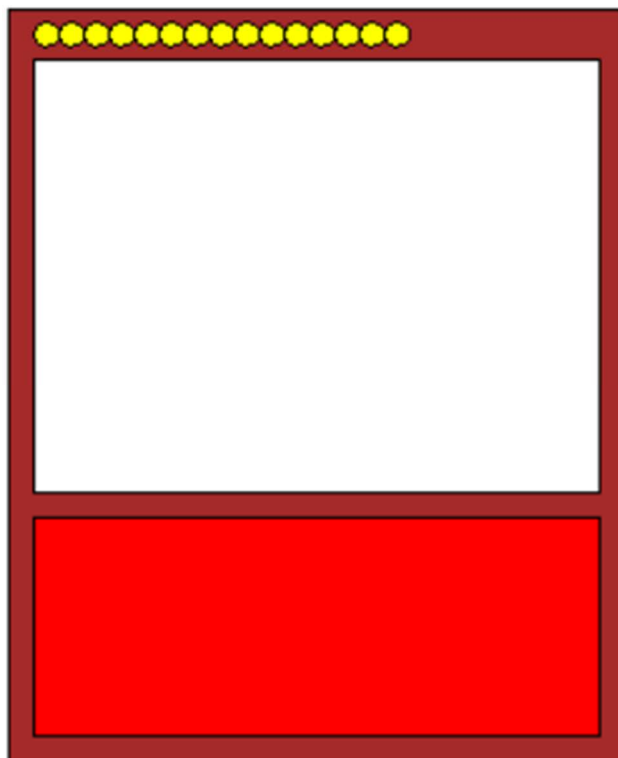
Slika 3.2



Slika 3.3



Slika 3.4



Slika 3.5