

4. veljače 2022. od 09:00 do 11:00

²⁰²²**Natjecanje** *iz informatike*

Školsko natjecanje / Osnovna škola (8. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TESTNI PRIMJERI



Agencija za odgoj i obrazovanje
Education and Teacher Training Agency



HRVATSKI SAVEZ
INFORMATIČARA



Ministarstvo znanosti
i obrazovanja

Uputa za bodovanje

Svaki se zadatak boduje pomoću unaprijed koncipiranih testnih primjera koje možete pronaći u nastavku ovog dokumenta. Pojedini testni primjer definiran je ulazom (pozivom programa), službenim izlazom te brojem bodova koje je na tom testnom primjeru moguće osvojiti. Bodovi se na pojedinom test podatku dodjeljuju samo ako se izlaz programa slaže sa službenim izlazom te je program, unutar predviđenog vremenskog ograničenja od jedne sekunde po testnom primjeru, **regularno** završio s izvođenjem. Regularno završavanje programa podrazumijeva da se prilikom izvršavanja nije pojavila nikakva poruka o pogrešci. Izlaz programa u jeziku FMS Logo može biti grafički ili tekstualan (brojevi, riječi, liste). U slučaju tekstualnog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je identično službenom rješenju. Primjerice, ako je ispravno rješenje nekog testnog primjera riječ "BANANA, izlazi poput ["BANANA] ili [B A N A N A] ne smatraju se ispravnim. U slučaju grafičkog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je lik na ekranu ekvivalentan liku u službenom rješenju. Prilikom uspoređivanja likova, ako u zadatku nije drugačije navedeno, njegova nam pozicija na ekranu nije bitna. Formalnije, ako je službeno rješenje moguće dobiti postupcima **translacije** i/ili **rotacije** nacrtanog lika, tada izlaz programa smatramo ispravnim. Ovdje je važno istaknuti da prije pokretanja svakog primjera ekran treba biti obrisani, olovka mora biti spuštena, a boje za crtanje i ispunu trebaju biti postavljene na pretpostavljane (default) vrijednosti. Ovo možete osigurati tako da prije pokretanja svakog primjera upišete `CS PD SETPC 0 SETFC 0.`

Konačno, u sklopu nekih zadataka nalazi se sekcija **Bodovanje** koja, osim što natjecatelju pruža uvid u bodovanje pojedinih dijelova zadatka, može sadržavati informacije koje upotpunjuju ili nadjačavaju opće smjernice za bodovanje dane u prethodnim odlomcima.

Zadatak 1: Žičara

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS ZICARA 105 125 80 25 90	Slika 1.1	10
Test 2	CS ZICARA 165 217 0 25 120	Slika 1.2	10
Test 3	CS ZICARA 185 205 48 0 110	Slika 1.3	10
Test 4	CS ZICARA 104 156 76 21 105	Slika 1.4	10
Test 5	CS ZICARA 201 242 64 35 162	Slika 1.5	10

Zadatak 2: Utikač

50 bodova

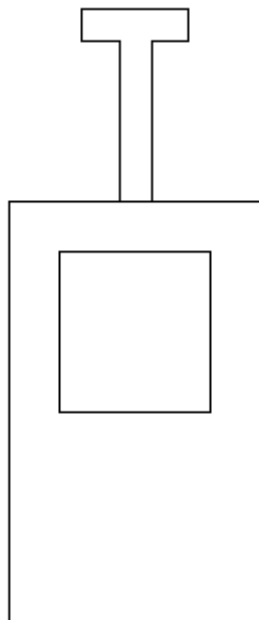
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS UTIKAC 2 185 36 78 0	Slika 2.1	10
Test 2	CS UTIKAC 3 165 95 78 0	Slika 2.2	10
Test 3	CS UTIKAC 2 205 82 155 105	Slika 2.3	10
Test 4	CS UTIKAC 4 215 95 88 160	Slika 2.4	10
Test 5	CS UTIKAC 20 215 68 95 102	Slika 2.5	10

Zadatak 3: Slovojed

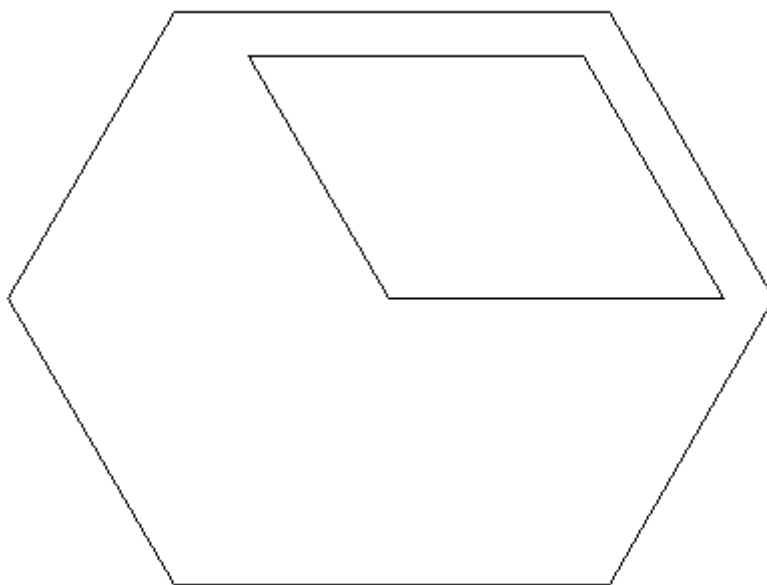
50 bodova

	Primjer	Izlaz	Bodovi
Test 1	PR SLOVOJED [LYPS DNRBTVM HKFZX GM] 78 3	468	10
Test 2	PR SLOVOJED [IUIAEO EAEIOUEA] 17 14	124	10
Test 3	PR SLOVOJED [BLAGOGLAGOLJIVOST] 10 34	218	10
Test 4	PR SLOVOJED [SAMO SE SRCEM DOBRO VIDI] 135 13	553	10
Test 5	PR SLOVOJED [KNJIGA JE DAR KOJEG MOZES OTVARATI OPET I OPET] 54 24	342	10

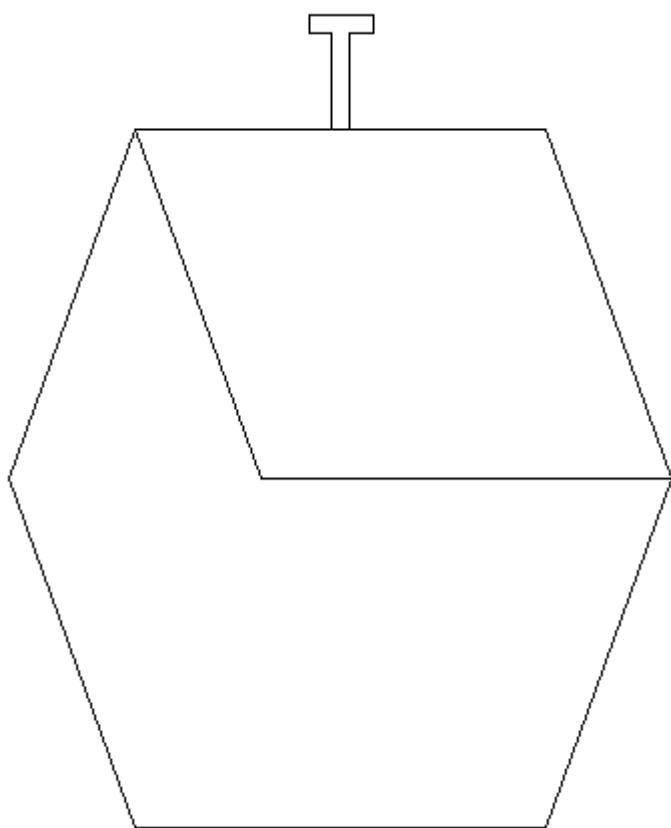
Slike 1: Žičara



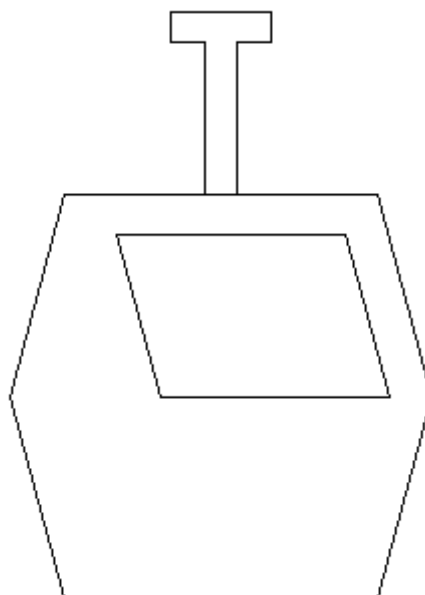
Slika 1.1



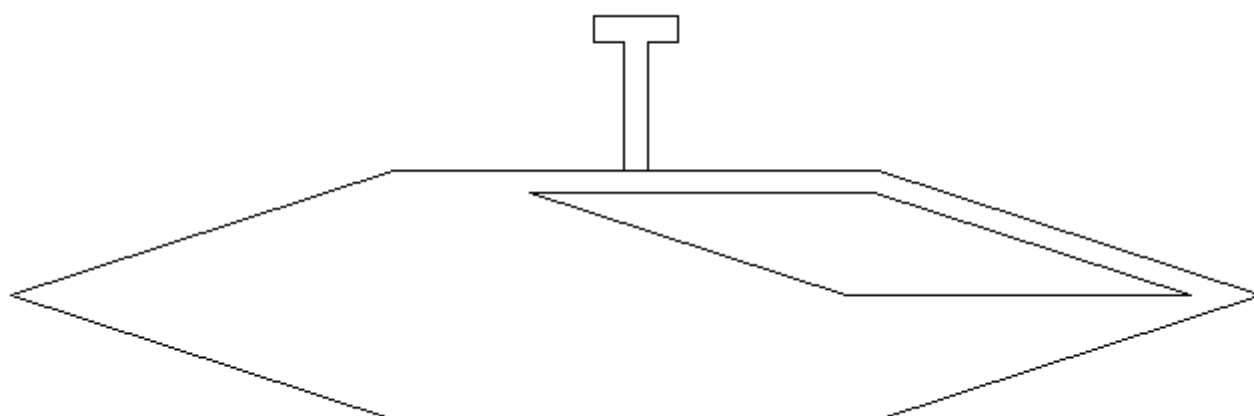
Slika 1.2



Slika 1.3

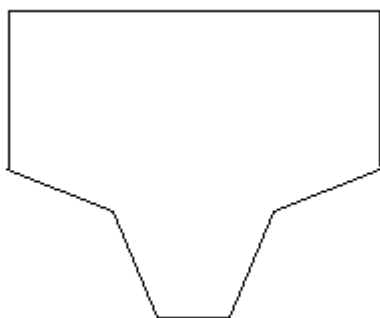


Slika 1.4

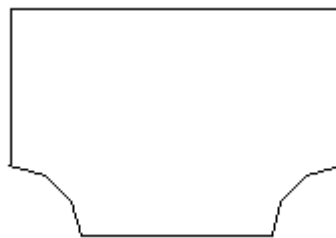


Slika 1.5

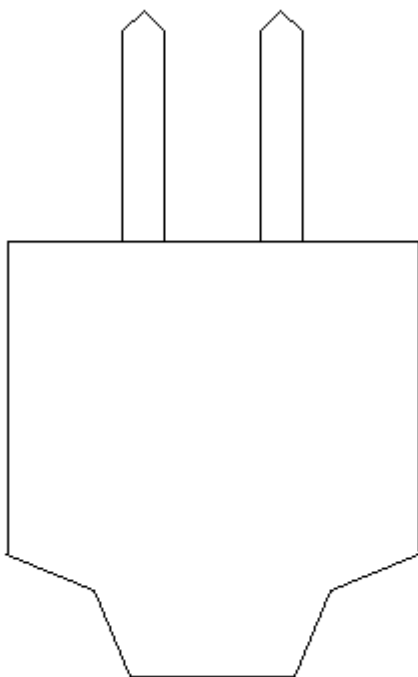
Slike 2: Utikač



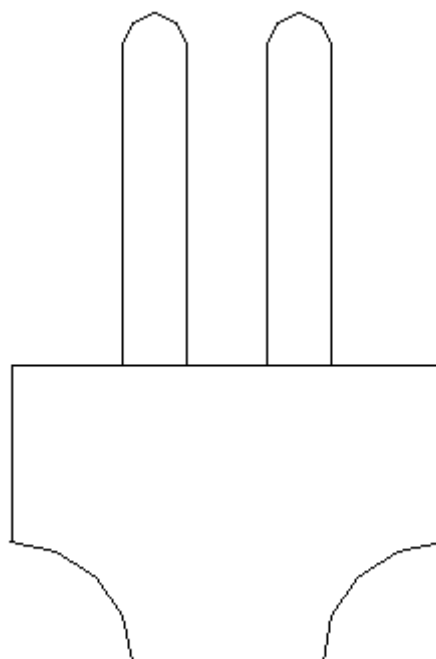
Slika 2.1



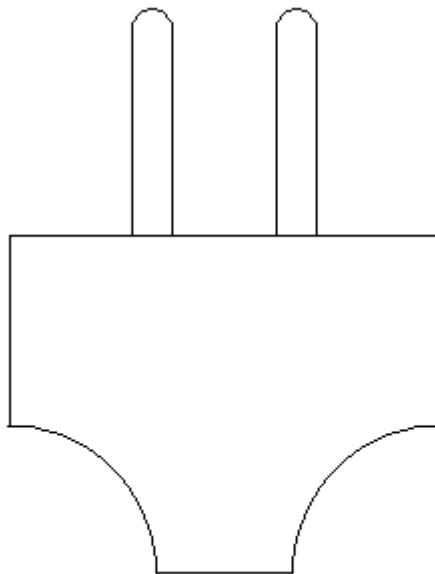
Slika 2.2



Slika 2.3



Slika 2.4



Slika 2.5